实验三报告

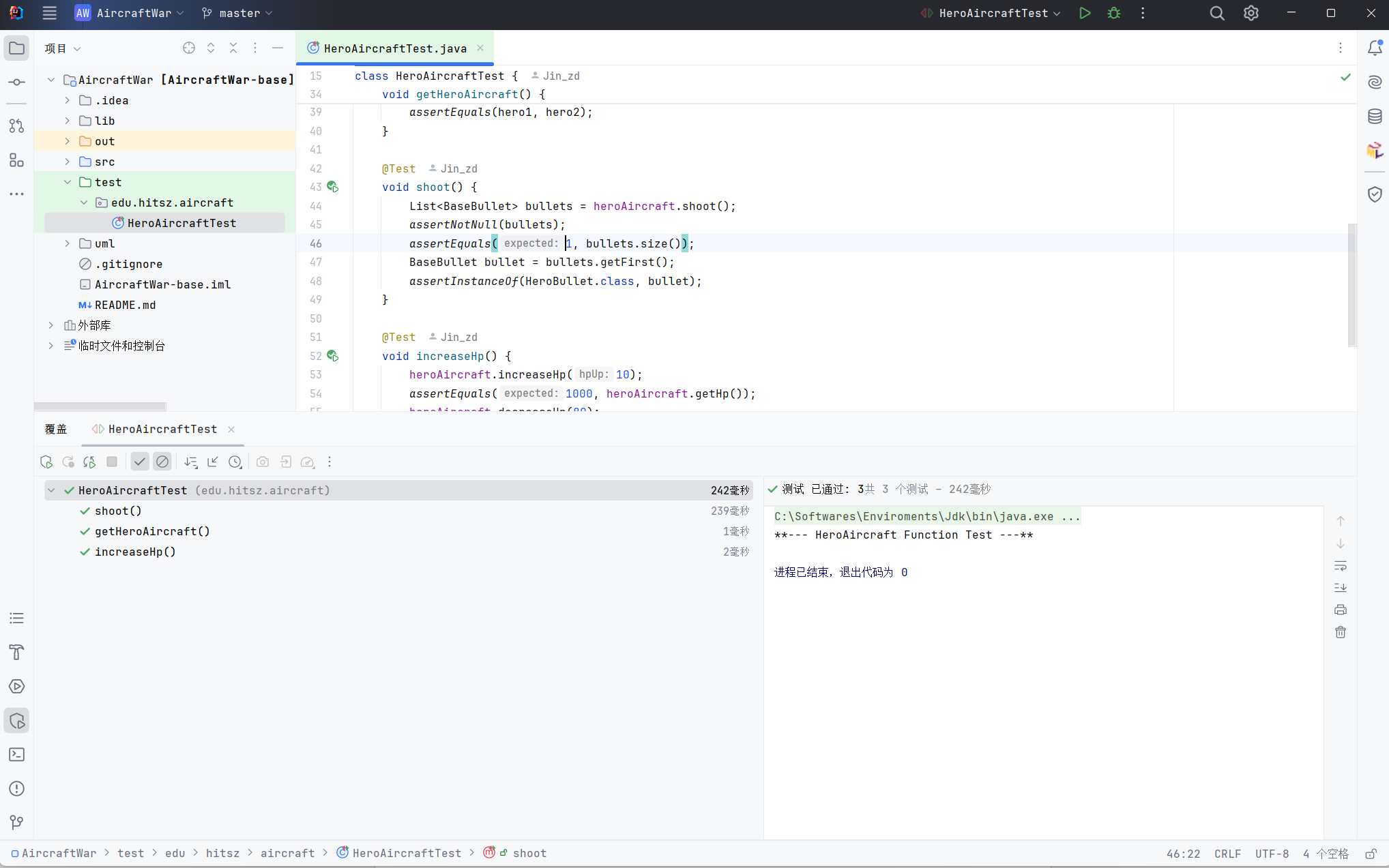
1. 测试用例

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 1 | | | |
| 待测试类及方法 | HeroAircraft.getHeroAircraft() | | | |
| 测试类及方法 | HeroAircraftTest.getHeroAircraft() | | | |
| 前提条件（如有） |  | | | |
| 用例描述 | 测试步骤 | 期望结果 | 实际输出 | 测试结果 |
| 测试该方法是否能创建 HeroAircraft 对象且仅创建一个该对象。 | 首先调用一次该方法创建一个HeroAircraft对象，判断是否创建成功，再次调用该方法创建HeroAircraft对象，判断两次创建的对象是否属于同一个引用。 | 创建的第一个对象不为Null，对象是HeroAircraft类的实例，第二次创建的对象与第一次相同，是同一个引用。 | 实际输出结果与期望结果相同。 | 通过 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 2 | | | |
| 待测试类及方法 | HeroAircraft.shoot() | | | |
| 测试类及方法 | HeroAircraftTest.shoot() | | | |
| 前提条件（如有） |  | | | |
| 用例描述 | 测试步骤 | 期望结果 | 实际输出 | 测试结果 |
| 测试该方法是否在调用时生成仅含一个英雄机子弹类的对象列表。 | 调用该方法生成一个子弹列表，判断该列表是否非Null，其中是否仅有一个对象，该对象是否时HeroBullet类的一个实例。 | 该列表非Null，仅有一个对象且为HeroBullet类的一个实例。 | 实际输出结果与期望结果相同。 | 通过 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | 3 | | | |
| 待测试类及方法 | HeroAircraft.increaseHp() | | | |
| 测试类及方法 | HeroAircraftTest.increaseHp() | | | |
| 前提条件（如有） |  | | | |
| 用例描述 | 测试步骤 | 期望结果 | 实际输出 | 测试结果 |
| 测试该方法是否能正确反应英雄机hp的增加。 | 在英雄机hp为满时调用该方法，判断hp是否增加，在英雄机hp不满时调用该方法，判断hp是否增加。 | 在英雄机hp满时调用该方法hp不增加，在英雄机hp不满时调用该方法hp正确增加。 | 实际输出结果与期望结果相同。 | 通过 |

1. JUnit单元测试结果

**